



# Wiktor Molak

📍 Warszawa, Polska   ✉ wik.molak@gmail.com   📞 +48 515 128 037   🌐 londek.cc   in wiktor-molak   📺 londek

## O mnie

**Profesjonalny developer** oraz prywatnie **zagorzaty fan kodu**. Uprawiam ten sport już od **8 lat**. W wieku **12 lat** tworzyłem oprogramowanie na serwery Minecraft co pozwoliło mi **spieniężyć poraz pierwszy moje hobby**. Teraz - fanatyk **reverse engineeringu** co pozwoliło mi dotknąć **każdej technologii** - aplikacje mobilne, JS, WASM, niski poziom oraz wielu innych co czyni mnie bardzo elastycznym, ale zwykle mówią na mnie **Backend developer**

## Doświadczenie

**CTRL Games**, Head Of Game Development

Warszawa, Polska  
Październik 2024 - Obecnie

- Lead developer gry roguelite **Under Control** (projekt Turniej Trójgamiczny: **43 zespoły / 400 uczestników, 5 miesięcy developmentu**)
- Współtwórca gry *Frog Jones* (24h game jam w ramach turnieju)
- Zespół zdobył **3. miejsce** w klasyfikacji generalnej (**spośród 43 zespołów**)

**The Club Malmoe**, Software Engineering Intern

Malmö, Szwecja  
Maj 2025

- Networking w budynku
- Digital signage z **Xibo/MagicInfo**
- Software do zdalnej kontroli (**WOL+daemon**) napisany w **Go i React (TS)**
- Administrowanie **Linux/Windows** na **serwerach, desktopach** i boxach **mini-pc**
- Integracja z VPN **Cloudflare Zero Trust (WARP)**

**HAKOM Sp. z o.o.**, Software Engineering Intern

Warszawa, Polska  
Listopad 2023

- Stworzyłem unikalne rozwiązanie **CAM** do wyliczania parametrów zaawansowanych kształtek wentylacyjnych

## Osiągnięcia

**3-cie miejsce** na ogólnopolskim „Turnieju Trójgamicznym”

Czerwiec 2025

- Wielki game jam trwający **5 miesięcy** w którym brały udział **43 zespoły (400 uczestników)**
- Zespół zdobył **3. miejsce** w klasyfikacji generalnej
- Wygraliśmy nagrodę specjalną; wyjazd i warsztaty z uznanymi podmiotami jak **Anshar Studios** czy **Polsko-Japońską Akademią Technik Komputerowych**

**2-gie miejsce** na „Warsaw MERMAID Game Jam”

Październik 2024

- Stworzyliśmy grę „**Bazylustra**” na silniku Godot
- Zespół zdobył **2. miejsce** oraz nagrodę w wysokości **10.000 zł**

**3-cie miejsce** na „Sounds like a Gamejam”

Czerwiec 2024

- Stworzyliśmy grę „**Sound Of Panic**” na silniku Godot
- Zespół zdobył **3. miejsce** oraz nagrodę w wysokości **5.000 zł**

## Edukacja

---

**Zespół szkół nr 36 im. Marcina Kasprzaka**, Technik programista

Wrzesień 2021 – Obecnie

- Dotychczas z kilkoma **stypendiami**
- Rozszerzam **Matematykę, Informatykę** oraz **Język Angielski** na poziomie **C1**

## Certyfikaty

---

**Erasmus+ Certificate**

Maj 2025

*EU Mobility Sverige EU Mobility Sverige*

**INF.03. Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych**

Sierpień 2024

*Okręgowa Komisja Egzaminacyjna w Warszawie*

*Uzyskałem wynik 97%*

## Projekty

---

**Reactea**

[Źródło na GitHub](#) 

- Projekt zabawka, który zyskał trakcje na grupkach Go (Reddit/Discord)
- Ułatwia dwustronną komunikację między komponentami
- Formalizuje przyjęte konwencje w community w zwięzłą całość

## Technologie

---

**Języki:** Go (Uwielbiam), TypeScript + JavaScript, Python, SQL, Java, C#, C

**Technologie:** PostgreSQL, MySQL, React, Bubbletea, Unity, Sass, Electron, SQLC, Wireshark, Ghidra, Babel, Docker, Docker Compose, Dnsmasq, Flow ACME, MagicInfo, Xibo, SQLite, .NET, k8s, Git, Github CI/CD